

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 1 имени В.И. Фадеева
станции Калининской
Центр цифрового и гуманитарного профилей «Точка Роста»



УТВЕРЖДАЮ:

Директор МАОУ-СОШ № 1

Г.Х. Шаплинкина

«30» августа 2023 г.

Программа дополнительного образования
«Академия успеха. Математика»

Возраст обучающихся: 11-13 лет

Количество часов: 34 часов (1 час в неделю)

Автор составитель
Шурбаев Сергей Эдуардович
педагог доп. образования

ст. Калининская

2023 г.

Пояснительная записка

Рабочая программа дополнительного образования «Академия успеха. Математика» разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта второго поколения основного общего образования, на основе Основной образовательной программы основного общего образования МАОУ-СОШ №1. Главная цель изучения курса - формирование всесторонне образованной личности, умеющей ставить цели, организовывать свою деятельность, оценивать результаты своего труда, применять математические знания в жизни. Актуальность программы определена тем, что школьники должны иметь мотивацию к обучению математики, стремиться развивать свои интеллектуальные возможности.

В начальной школе математика служит опорным предметом для изучения смежных дисциплин, а в дальнейшем знания и умения, приобретенные при ее изучении, и первоначальное овладение математическим языком станут необходимыми для применения в жизни. Данная программа позволяет учащимся ознакомиться со многими интересными вопросами математики, выходящими за рамки школьной программы, расширить целостное представление о проблеме данной науки. Решение математических задач, связанных с логическим мышлением закрепит интерес детей к познавательной деятельности, будет способствовать развитию мыслительных операций и общему интеллектуальному развитию.

Не менее важным фактором реализации данной программы в рамках ФГОС является и стремление развить у учащихся УУД: умение самостоятельно работать, думать, решать творческие задачи, а также совершенствовать навыки аргументации собственной позиции по определенному вопросу.

Содержание программы соответствует познавательным возможностям школьников и предоставляет им возможность работать на уровне повышенных требований, развивая учебную мотивацию.

Программа направлена на расширение и углубление знаний по предмету. Темы программы непосредственно примыкают к основному курсу математики 6 класса. Однако в результате занятий учащиеся должны приобрести навыки и умения решать более трудные и разнообразные задачи олимпиадного уровня.

Занятия содействуют развитию у детей математического образа мышления: краткости речи, умелому использованию символики, правильному применению математической терминологии и т.д.

Творческие работы, проектная деятельность и другие технологии, используемые на занятии, должны быть основаны на любознательности детей, которую и следует поддерживать и направлять. Данная практика поможет ему успешно овладеть не только общеучебными умениями и навыками, но и осваивать более сложный уровень знаний по предмету, достойно выступать на олимпиадах и участвовать в различных конкурсах. Раскрытие одаренности не сводится к углубленному обучению. В самом же обучении усвоение новой информации подчиняется задаче усвоения методов и стиля, свойственных математике. Владение этими методами в дальнейшем поможет учащимся не растеряться на различных математических соревнованиях.

От уровня подготовленности состава группы зависит объем теоретического материала и перечень тем для занятий. При работе с начинающими заниматься математикой школьниками уделяю больше внимания решению задач, объем теоретических занятий минимальный. Учту не столько фактам, сколько идеям и способам рассуждений. Введение основных тем, стандартных задач происходит при постепенном погружении в данный тип задач. Основные виды задач разбираю вместе с обучающимися, затем даю задачи для самостоятельного решения. Материал отобран в соответствии с возрастными особенностями школьников, программой по математике для 6 класса и включил в себя темы, которые чаще всего встречаются на различных математических соревнованиях. Также при подборе материала учитывалось следующее: показать учащимся красоту математики, её связь с искусством, природой.

Данный курс, в объеме 35 часов, предназначен для проведения занятий в 5 классе и рассчитан на детей с нестандартным, творческим мышлением, высокими математическими способностями, повышенной обучаемостью математике. Для осознанного усвоения содержания, указанных тем, особое внимание уделяется практическим занятиям, групповой работе, сочетанию познавательной работы на занятиях с исследовательской домашней работой. Решение задач на смекалку, задач-ловушек, головоломок призвано помочь развитию памяти, смекалки, внимания и других качеств, позволяющих нестандартно мыслить. Такие задачи доступны для указанной возрастной группы, так как многие из них имеют игровой характер, позволяют поддерживать постоянный интерес различными историческими экскурсами, организовывать состязательные ситуации при их решении. Учащиеся получают в основном практические навыки в решении задач, курс не содержит обилия теоретических выкладок, что исключает уменьшение интереса к предмету в данной возрастной группе.

Факультативный курс имеет большое образовательное и воспитательное значение.

Он направлен на овладение учащимися конкретными предметными знаниями и умениями, необходимыми для дальнейшего применения.

Цель курса:

развитие мышления и математических способностей учащихся.

Задачи:

- создать условия для творческой самореализации и формирования мотивации успеха и личных достижений учащихся на основе предметно-преобразующей деятельности;
- пробуждать и развивать устойчивый интерес учащихся к математике и ее приложениям;
- углублять и расширять знания учащихся по математике;
- формировать представления о математике как части общечеловеческой культуры;

воспитывать высокую культуру математического мышления, чувства коллективизма, трудолюбия, терпения, настойчивости, инициативы.

Общая характеристика факультативного курса

Математическое образование в системе основного общего образования занимает одно из ведущих мест, что определяется безусловной практической значимостью математики, её возможностями в развитии и формировании мышления учащихся, её вкладом в создание представлений о научных методах познания действительности. Актуальным остаётся вопрос дифференциации обучения математике, позволяющей с одной стороны, обеспечить базовую математическую подготовку, а с другой стороны удовлетворить потребности каждого, кто проявляет интерес и способности к предмету.

Структура программы концентрическая, т.е. одна и та же тема может изучаться как в 5, так и в 6 классах. Это связано с тем, что на разных ступенях обучения дети могут усваивать один и тот же материал, но уже разной степени сложности с учетом приобретенных ранее знаний. Включенные в программу вопросы дают возможность учащимся готовиться к олимпиадам и различным математическим конкурсам. Занятия могут проходить в форме бесед, лекций, экскурсий, игр. Особое внимание уделяется решению задач повышенной сложности.

Принципы программы:

Актуальность

Создание условий для повышения мотивации к обучению математике, стремление развивать интеллектуальные возможности учащихся.

Научность

Математика – учебная дисциплина, развивающая умения логически мыслить, видеть количественную сторону предметов и явлений, делать выводы, обобщения.

Системность

Курс строится от частных примеров (особенности решения отдельных примеров) к общим (решение математических задач).

Практическая направленность

Содержание занятий факультатива направлено на освоение математической терминологии, которая пригодится в дальнейшей работе, на решение занимательных задач, которые впоследствии помогут ребятам принимать участие в школьных и городских олимпиадах и других математических играх и конкурсах.

Обеспечение мотивации

Во-первых, развитие интереса к математике как науке физико-математического направления, во-вторых, успешное усвоение учебного материала на уроках и выступление на олимпиадах по математике.

Реалистичность

С точки зрения возможности усвоения основного содержания программы – возможно усвоение за 34 занятия, предусмотренных учебным планом МАОУ-СОШ №1 ст.Калининской.

Программа рассчитана на один год.
Возраст детей: 5 класс.
Режим работы: 1 раз в неделю.
Всего в течение учебного года 34 часа.

Результаты освоения курса

В результате изучения программы дополнительного образования «Академия успеха. Математика» у учащихся углубятся знания, связанные с содержанием программы школьного курса математики; улучшатся вычислительные навыки и навыки работы с величинами, учащиеся получат навыки самостоятельной и творческой работы с дополнительной математической литературой.

Исторический материал позволит повысить интерес учащихся к изучению математики, сформирует положительное эмоциональное отношение к учебному предмету, расширит математический кругозор учащихся, что способствует развитию их интеллектуальных и творческих способностей и даёт возможность выявить одарённых и талантливых учащихся.

Личностным результатом изучения курса является

- формирование независимости и критичности мышления;
- формирование настойчивости в достижении цели;
- приобретение опыта публичного выступления по проблемным вопросам;
- приобретение опыта организации совместной деятельности;
- формирование ценностного отношения школьника к знаниям, науке и исследовательской деятельности

Метапредметным результатом изучения курса является формирование универсальных учебных действий (УУД).

Регулятивные УУД:

- самостоятельно обнаруживать и формулировать учебную проблему, определять цель УД;
- выдвигать версии решения проблемы, осознавать (и интерпретировать в случае необходимости) конечный результат, выбирать средства достижения цели из предложенных, а также искать их самостоятельно;
- составлять (индивидуально или в группе) план решения проблемы (выполнения проекта);
- работая по плану, сверять свои действия с целью и при необходимости исправлять ошибки самостоятельно (в том числе и корректировать план);
- в диалоге с учителем совершенствовать самостоятельно выбранные критерии оценки.

Познавательные УУД:

- проводить наблюдение и эксперимент под руководством учителя;
- осуществлять расширенный поиск информации с использованием ресурсов библиотек и Интернета;
- осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий;
- анализировать, сравнивать, классифицировать и обобщать факты и явления;

- давать определения понятиям.

Коммуникативные УУД:

- самостоятельно организовывать учебное взаимодействие в группе (определять общие цели, договариваться друг с другом и т. д.);
- в дискуссии уметь выдвинуть аргументы и контраргументы;
- учиться критично относиться к своему мнению, с достоинством признавать ошибочность своего мнения и корректировать его;

Содержание программы

Основное содержание обучения в программе факультатива представлено крупными разделами: «Приемы счета», «Арифметические задачи», «Идеи и методы решения нестандартных задач», «Графы», «Делимость и остатки», «Алгоритм Евклида», «Раскраски», «Игры», «Логические задачи», «Знакомство с геометрией».

Приёмы счёта

Приемы быстрого сложения, вычитания, умножения, деления и возведения в квадрат. Например, умножение на 4, на 10, на 11, на 25 и др. Использование сочетательного свойства сложения и распределительного свойства умножения, выбор рационального способа действий.

Арифметические задачи

Арифметические задачи таят огромные возможности для того, чтобы научить решающих их школьников *самостоятельно думать, анализируя* неочевидные жизненные ситуации, приходя к *пониманию первопричин* разных явлений природы и жизни, а также к оценке возможных *последствий* принимаемых решений. Обучение арифметике включает в качестве одного из основных элементов воспитание умения ориентироваться в различных по своей природе взаимоотношениях между величинами.

Идеи и методы решения нестандартных задач

Решение олимпиадных задач служит хорошей подготовкой к будущей научной деятельности, заостряет интеллект. Многие рассматриваемые на факультативных занятиях задачи, интересны и сами по себе и служат материалом для описания ряда общематематических идей решения задач. На занятиях используется *два способа для освоения новых методов и идей решения задач:*

- 1) Сначала рассмотреть описание идеи, потом разобрать примеры, потом решать задачи на эту тему;
- 2) Сразу начать с задачи, чтобы учащиеся сами смогли найти идею, а уже потом рассмотреть её авторское решение и разобрать примеры.

Рассматриваемые методы:

- 1) *Поиск родственных задач* (поиск более простой «родственной» задачи, рассмотрение частного случая, разбиение на подзадачи, обобщить задачу, свести к более простой);
- 2) *Доказательство от противного;*
- 3) *Чётность:* многие задачи легко решаются, если заметить, что некоторая величина имеет определённую чётность. Например, чётность суммы или произведения, разбить объекты на пары, заметить чередование состояний.

раскрасить объекты в два цвета. Чётность в играх – это возможность сохранить чётность некоторой величины при своём ходе:

4) *Обратный ход*: если в задаче задана некоторая операция, и эта операция обратима, то можно сделать «обратный ход» от конечного результата к исходным данным:

5) Подсчёт двумя способами: для составления уравнений некоторую величину выражают двумя способами;

6) Индукция: рассматривается доказательство цепочки утверждений для $n=1, 2, 3$ и т.д. и выявленная закономерность записывается в общем виде для любого n .

Графы

Во многих ситуациях удобно изображать объекты точками, а связи между ними – линиями и стрелками. Такой способ представления называется графом.

«Принцип Дирихле»

Если десять кроликов сидят в девяти ящиках, то в некотором ящике сидят не меньше двух кроликов.

Делимость и остатки

В теме рассматривается теория остатков. Доказываются признаки делимости в общем виде.

Алгоритм Евклида

Алгоритм Евклида позволяет находить НОД чисел, решать линейные уравнения в целых числах. В теме рассматриваются арифметические задачи на нахождение НОД чисел.

Раскраски

Рассматривается три типа задач:

- 1) Раскраска уже дана, например шахматная доска;
- 2) Раскраску с заданными свойствами надо придумать;
- 3) Раскраска используется как идея решения.

Игры

Математическая игра характеризуется тем, что позиция может изменяться только в зависимости от хода игрока (шахматы, шашки, крестики-нолики, игра Баше). В математических играх существует понятие выигрышной стратегия, т.е. набор правил, следуя которым, один из игроков обязательно выиграет (независимо от того как играет соперник).

Идеи разработки стратегии игры:

- 1) соответствие (основано на симметричности хода),
- 2) решение с конца (попадание в выигрышную позицию),
- 3) передача хода (заставить противника попасть в проигрышную позицию).

Логические задачи

- 1) Задачи на переливание. Задачи решаются в два способа с обязательным оформлением в таблице. Уровень сложности зависит от количества ходов-переливаний.
- 2) Задачи на взвешивание. Решение рассматривается в виде «дерева» ходов.
- 3) Логические задачи, решаемые с помощью таблиц. Решение оформляется в виде таблиц, где знаком «+» отмечается возможная, реальная ситуация, а знаком «-» - невозможная по условию задачи. Сложность варьируется от 3-х элементов сравнения (более простые задачи) до 5-ти (более сложные).

Знакомство с геометрией

Все занятия носят практический и игровой характер.

1) Простейшие геометрические фигуры (круг, треугольник, квадрат, прямоугольник, ромб, параллелограмм, трапеция), их свойства. Даются определения фигур, рассматриваются «видимые» свойства. Круг, его радиус, диаметр, хорда. Треугольник. Виды треугольников. Равнобедренный треугольник. Равносторонний треугольник. Прямоугольный треугольник, его элементы, египетский треугольник.

2) Задачи на разрезание. Одни из самых сложных задач. Разрезать фигуру на требуемое число частей так, чтобы из них можно было составить другую заданную фигуру. Можно использовать игру-головоломку «Танграм».

Геометрические головоломки со спичками. Проводится под девизом «Спички детям - не игрушка!». Если есть такая возможность, то у каждого ребенка на столе вместо спичек – счетные палочки. Выкладывая из них заданную фигуру, он с помощью заданного количества перемещений палочек должен получить другую фигуру.

Учебно- тематическое планирование факультативного курса в контексте ФГОС второго поколения с определением основных видов учебной деятельности)

№	Раздел программы	Тема курса	Элементы содержания	Формирование УУД
1	Приемы счета (2 часа)	Правила и приемы быстрого счета	Научить учащихся быстро считать, применяя некоторые способы счета.	Познавательные УУД: <u>Общеучебные</u> формулирование познавательной цели; - поиск и выделение информации;
2		Секреты быстрого счета		
3	Арифметические задачи (3 часа)	Государству нужны писцы. Египет. Вавилон. Как в древности выполняли арифметические действия	Числовое выражение и его значение. Устное сложение, вычитание, умножение и деление чисел. Разностное сравнение чисел. Связь между компонентами и	Коммуникативные УУД: - умение полно и точно выражать свои мысли; - управление действиями партнёра; - постановка вопросов; - разрешение

4		Как решали задачи в древности?	результатом действия. Уравнение как форма записи действия с неизвестным компонентом.	конфликтов. Регулятивные: -целеполагание; -планирование; -коррекция; -волевая саморегуляция
5		Решение задач. Урок-аукцион		
6	Идеи и методы решения нестандартных задач (9 часов)	Идеи и методы решения нестандартных задач	Решение олимпиадных задач, подготовка к будущей научной деятельности.	Коммуникативные УУД: - умение полно и точно выражать свои мысли; - управление действиями партнёра; - постановка вопросов; - разрешение конфликтов. Регулятивные: -целеполагание; -планирование; -коррекция; -волевая саморегуляция Логические УУД: анализ, синтез, доказательство Личностные: - нравственно-этическое оценивание
7		Основы работы с источниками информации. Поиск информации. Систематизация информации.	заострение интеллекта Использование <i>двух способов для освоения новых методов и идей решения задач.</i>	
8		Статистический анализ данных. Проведение исследования на практике. Обработка данных.		
9		Психологические приёмы и тактика решения олимпиадных задач. Советы участнику олимпиады. Критерии оценки олимпиадных работ.		
10		Доказательство от противного		
11		Поиск родственных задач		
12		Чётность		
13		Обратный ход		
14	Метод математической индукции			
15	Графы (3 часа)	Графы	Решение сюжетных задач. Использование графического моделирования.	Логические УУД: анализ, синтез, доказательство Личностные: - нравственно-этическое
16		Принцип Дирихле	Составные задачи на	

			все действия. Решение составных задач по «шагам» (действиям) и одним выражением.	оценивание
17	Делимость и остатки (2 часа)	Делимость и остатки	Рассмотрение теории остатков. Доказательство признаков делимости в общем виде.	Познавательные: -формулирование цели, поиск информации
18		Решение задач на делимость и остатки		Личностные: - оценивание
19	Алгоритм Евклида (2 часа)	Линейные уравнения	Решение линейных уравнений в целых числах, решение арифметические задачи на нахождение НОД чисел	Логические УУД: - анализ; - синтез; - выбор оснований и критериев для сравнения; - доказательство; -установление причинно-следственных связей; - построение логической цепи рассуждений.
20		Арифметические задачи на нахождение НОД чисел		
21	Раскраски (2 часа)	Раскраски	Рассматривается три типа задач: 1) Раскраска уже дана, например шахматная доска; 2) Раскраску с заданными свойствами надо придумать; 3) Раскраска используется как идея решения.	Коммуникативные УУД: - умение полно и точно выражать свои мысли; - управление действиями партнёра; -постановка вопросов; - разрешение конфликтов. Регулятивные: -целеполагание; -планирование; -коррекция; -волевая саморегуляция
22		Три типа задач на раскраску		
23	Игры (2 часа)	Математические игры.	Идеи разработки стратегии игры: 1) соответствие (основано на симметричности хода). 2) решение с конца (попадание в выигрышную позицию). 3) передача хода (заставить противника попасть в проигрышную позицию).	Логические УУД: анализ, синтез, доказательство Личностные: - нравственно-этическое оценивание
24		Выигрышные стратегии		

25	Логические задачи (4 часа)	Задачи на переливание	Задачи решаются в два способа с обязательным оформлением в таблице. Решение рассматривается в виде «дерева» ходов. Решение оформляется в виде таблиц, где знаком «+» отмечается возможная, реальная ситуация, а знаком «-» - невозможная по условию задачи.	Регулятивные: -целеполагание; -планирование; -коррекция; -волевая саморегуляция Познавательные УУД: формулирование познавательной цели; поиск и выделение информации; Личностные: - нравственно-этическое оценивание
26		Задачи на взвешивание		
27		Логические задачи		
28		Парадоксы		
29	Знакомство с геометрией (6 часов)	Простейшие геометрические фигуры	Простейшие геометрические фигуры (круг, треугольник, квадрат, прямоугольник, ромб, параллелограмм, трапеция), их свойства. Даются определения фигур. рассматриваются «видимые» свойства. Круг, его радиус, диаметр, хорда. Треугольник. Виды треугольников. Равнобедренный треугольник. Равносторонний треугольник. Прямоугольный треугольник, его элементы, египетский треугольник. Задачи на разрезание. Одни из самых сложных задач. Разрезать фигуру на требуемое число частей так, чтобы из них можно было составить другую заданную фигуру. Можно использовать игру-головоломку «Танграм».	Личностные: независимость и критичность мышления; воля и настойчивость в достижении цели. Регулятивные: – совокупность умений самостоятельно обнаруживать и формулировать учебную проблему, определять цель учебной деятельности, выбирать тему проекта; – <i>выдвигать</i> версии решения проблемы, осознавать (и интерпретировать в случае необходимости) конечный результат, выбирать средства достижения цели из предложенных, а также искать их самостоятельно; - <i>составлять</i> (индивидуально или в группе) план решения проблемы (выполнения проекта);
30		Свойства фигур		
31		Задачи на разрезание.		
32		игра-головоломка «Танграм»		
33		Геометрические головоломки со спичками		
34		Магические квадраты		

			головоломки со спичками. Проводится под девизом «Спички детям - не игрушка!». Если есть такая возможность, то у каждого ребенка на столе вместо спичек – счетные палочки. Выкладывая из них заданную фигуру, он с помощью заданного количества перемещений палочек должен получить другую фигуру.	
--	--	--	---	--

Учебно-методическое обеспечение факультативного курса

- 1) Примерная основная образовательная программа образовательного учреждения. Основная школа. Серия: Стандарты второго поколения М: Просвещение. 2011
- 2) Примерные программы по учебным предметам. Математика 5-9 классы - 3-е издание, переработанное – М. Просвещение. 2011 –(Стандарты второго поколения)
- 3) Федеральный государственный общеобразовательный стандарт основного общего образования (Министерство образования и науки Российской Федерации. М. Просвещение. 2011 (Стандарты второго поколения)
- 4) Учебник в 2 частях «Математика 6 класс», С.А.Козлова, А.Г.Рубин ФГОС «Школа 2100» рекомендовано Министерством образования и науки РФ Москва «БАЛАСС» 2014г.
- 5) Методические рекомендации для учителя
- 6) Наглядные пособия для курса математики- презентации по всем темам
- 7) для информационно-компьютерной поддержки учебного процесса используются: компьютер, интерактивная доска, презентации, проекты учащихся и учителей; программно-педагогические средства.
- 8) Математика. Внеурочные занятия. Т.Б. Анфимова издательство «ИЛЕКСА». Москва 2011г.
- 9) Занимательная математика. Нескучный учебник. С. Акимова издательство «Тригон» Санкт-Петербург 1998г.
- 10) Математические олимпиады. А.В.Фарков издательство «ЭКЗАМЕН» Москва 2006г
- 11) Задания для подготовки к олимпиадам МАТЕМАТИКА 5-11 классы О.Л. Безрукова издательство «Учитель» Волгоград 2009г.
- 12) 700 лучших олимпиадных и занимательных задач по математике, 5-6 классы, Э.Н. Балаян издательство «Феникс» Ростов-на Дону 2015г.
- 13) Новые олимпиадные задачи по математике для подготовки к ГИА и ЕГЭ, 5-11 классы. Э.Н. Балаян издательство «Феникс» Ростов-на Дону 2013г.
- 14) «Все задачи "Кенгуру"», С-П., 2012г.-2014г
- 15) Н.Л. Андресенкова-Интерактивные дидактические материалы 5.6 классы по учебнику Н.Я. Виленкина: тесты; логические задачи; кроссворды;

анимированные задачи М.ПЛАНЕТА-20013г.:

16) Для информационно-компьютерной поддержки учебного процесса используются: компьютер, интерактивная доска, презентации, проекты учащихся и учителей: программно-педагогические средства

17) комплект классных чертежных инструментов: линейка, транспортир, угольник (30° , 60°), угольник (45° , 45°), циркуль;

18) комплекты демонстрационных планиметрических и стереометрических тел

Интернет – ресурсы:

Сайты для учащихся:

- 1) Интерактивный учебник. Математика 6 класс. Правила, задачи, примеры
<http://www.matematika-na.ru>
- 2) Энциклопедия для детей <http://the800.info/yentsiklopediya-dlya-detey-matematika>
- 3) Энциклопедия по математике
http://www.krugosvet.ru/enc/nauka_i_tehnika/matematika/MATEMATIKA.h
- 4) Справочник по математике для школьников
<http://www.resolventa.ru/demo/demomath.htm>
- 5) Математика он-лайн <http://uchit.rastu.ru>

Сайты для учителя:

- 1) Педсовет. математика <http://pedsovet.su/load/135>
- 2) Учительский портал. Математика <http://www.uchportal.ru/load/28>
- 3) Уроки. Нет. Для учителя математики, алгебры, геометрии
<http://www.uroki.net/docmat.htm>
- 4) Видеоуроки по математике – 6 класс . UROKIMATEMATIKI.RU (Игорь Жаборовский)
- 5) Тренажер по математике к учебнику Н. Я. Виленкина и др. Издательство « Экзамен»

Я иду на урок математики (методические разработки).- Режим доступа:
www.festival.1september.ru

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель центра «Точка Роста»

 /Т.П. Науменко/

«30» августа 2023 г.